1. Как осуществляется «жадная» загрузка данных? Приведите пример.
2. Как осуществляется «явная» загрузка данных? Приведите пример.
3. Как осуществляется «ленивая» загрузка данных? Приведите пример.
4. Как настроить связь один к одному в Entity Framework между сущностями?
5. Как настроить связь один ко многим в Entity Framework между сущностями?
6. Для чего используется миграция в Entity Framework?
7. Для чего используются анонимные методы? Приведите пример объявления анонимного метода.
8. Какие ограничения есть при использовании анонимных методов?
9. Что такое лямбда-выражение? Какой синтаксис объявления имеет лямбда-выражение?
10. Какие ограничения есть при использовании лямбда-выражений?
11. Для чего используются события?
12. Как происходит определение и вызов события?
13. Как происходит добавления обработчиков события? Приведите пример.
14. Что представляет собой LINQ? Какие существуют разновидности LINQ?
15. Опишите синтаксис запроса LINQ.
16. Какой метод расширения LINQ используется для фильтрации выборки? Приведите пример.
17. Какой метод расширения LINQ используется для проекции? Приведите пример.
18. Как осуществить выборку с помощью запросов LINQ из нескольких источников данных?
19. Опишите структуру XML-документа.
20. Какие классы определены в пространстве имен System.Xml для манипулирования XML-документом?
21. Какие ключевые свойства существуют в классе XmlNode для обработки узлов XML-документа?
22. Как добавить в конец текущего узла XML-документа новый дочерний узел?
23. Как создать узел любого типа в XML-документе?
24. Что такое сериализация?
25. Для чего используется сериализация и десериализация объектов?
26. Какие механизмы сериализации предоставляет .NET Framework?
27. Как помечаются сериализуемые объекты? Как отметить несериализуемое поле класса?
28. Какие есть ограничения при сериализации объектов с использованием класса XmlSerializer?
29. Какие методы класса XmlSerializer используются для сериализации и десериализации объектов? Приведите пример.
30. Что такое поток?
31. В чем заключается принцип многопоточности? Приведите пример.
32. Как происходит выполнение потоков в однопроцессорных системах?
33. Как классифицируются потоки в среде .NET Framework?
34. Для чего используется принцип многопоточности в программировании?
35. Как реализуются потоки в среде .NET Framework?
36. Какие методы определены в классе Thread для работы с потоками?
37. Перечислите статусы потока, содержащиеся в перечислении ThreadState.
38. Как создаются и запускаются потоки в среде .NET Framework? Приведите пример.
39. Как осуществляется передача параметров в поток? Приведите пример.
40. Какие возможности предоставляют методы расширения? Приведите пример метода расширения.
41. Как определяется в коде программы частичные методы? Приведите пример.
42. Какой механизм предоставляет возможность создания объекта без определения класса? Приведите пример создания такого объекта.
43. Какие существуют ограничения при использовании анонимных типов?
44. Что такое локальная функция? Приведите пример использования локальных функций.
45. Как объявляется переменная-ссылка? Какие существуют ограничения при использовании переменной-ссылки?
46. Какое применение в среде .NET находит интерфейс GDI+? В каком пространстве имен реализован данный интерфейс?
47. Опишите пошагово операции, выполняемые при прорисовке фигуры на битовой карте?
48. Опишите пошагово операции, выполняемые при перемещении фигуры на битовой карте?
49. Опишите пошагово операции, выполняемые при удалении фигуры на битовой карте?
50. Какой метод используется для рисования эллипса? Опишите параметры данного метода.
51. Какой метод используется для рисования многоугольника? Опишите параметры данного метода.